



## TRZY NOWE DODATKI DO GRY WIEDŹMIN: STARY ŚWIAT!

Wciel się w wiedźmina ze Szkoły Mantikory, wypróbuj efekty zaawansowanych kart akcji i odkryj słabości oraz specjalne ataki potworów. Poznaj nowe wątki opowieści, wprowadzając do rozrywki dodatkowe karty eksploracji i zdarzeń, dzięki którym staniesz przed trudnymi wyborami, a także poznasz nowych towarzyszy drogi i zdobędziesz wyjątkowy ekwipunek. Stań ramię w ramię z innymi wiedźminami i wspólnie zmierzcie się z upiornymi jeźdźcami Dzikiego Gonu, których unikalne zdolności mogą przysporzyć Wam wielu kłopotów.

Jeszcze w tym roku do sprzedaży trafią trzy nowe rozszerzenia do gry **Wiedźmin: Stary Świat**, czyli **Na tropie potworów**, **Zestaw przygód** oraz **Dziki Gon**. Każde z nich oferuje zupełnie nowe wyzwania, dzięki którym Twoje rozrywki będą jeszcze bardziej różnorodne i ekscytujące.

### PODSTAWOWE INFORMACJE ↙

**liczba graczy:** 2-6

**wiek graczy:** 7+

**czas gry:** 15 minut

**kategoria:** imprezowe

**mechanika:** wybór karty, błąf, dedukcja i zgadywanie

### ELEMENTY W GRZE ↙

#### NA TROPIE POTWORÓW DODATEK

- figurka wiedźmina
- planszетка wiedźmina
- 113 kart
- figurka trolla
- 5 drewnianych znaczników
- 29 dużych kart
- 20 żetonów
- instrukcja



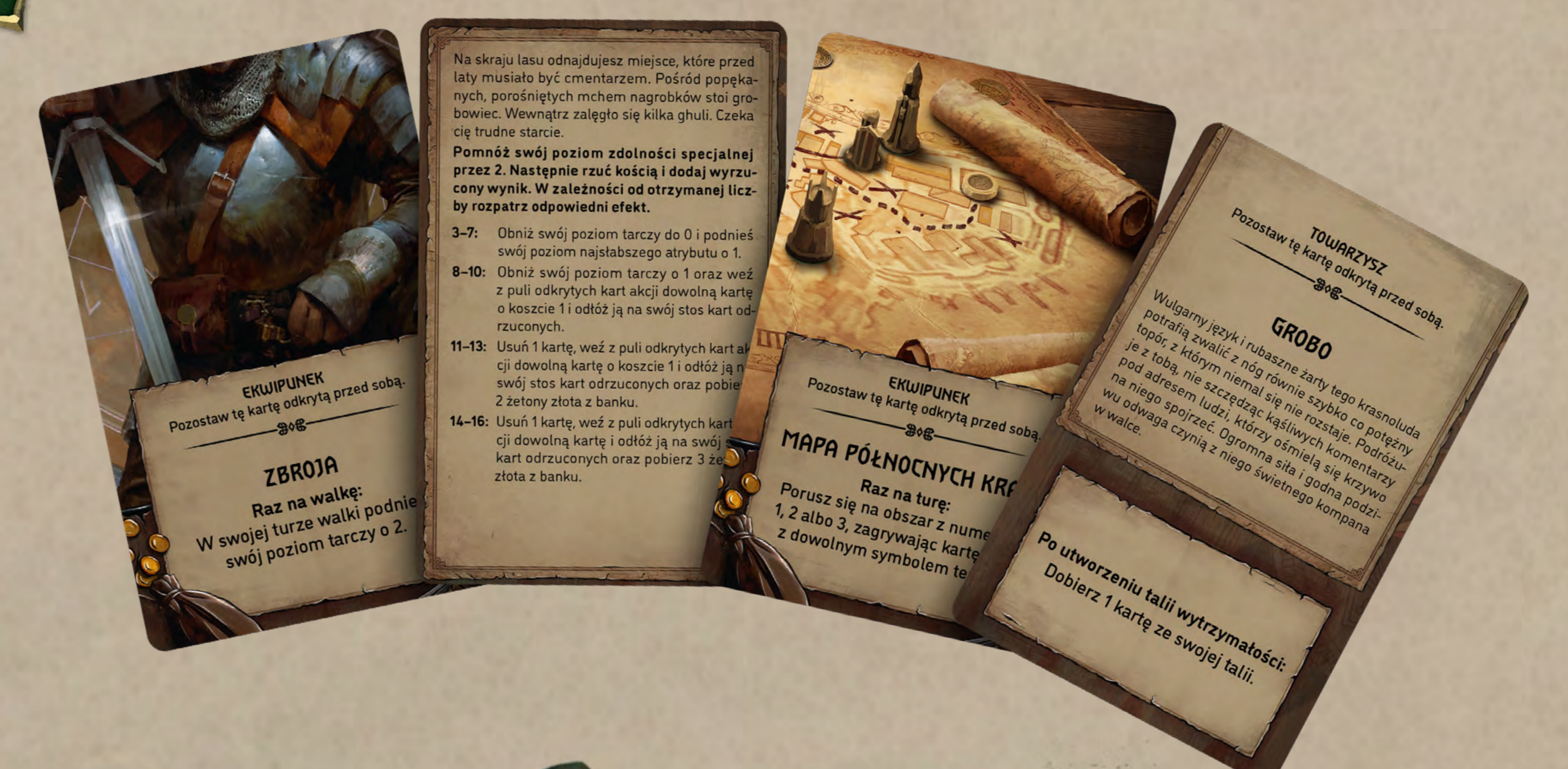
#### DZIKI GON DODATEK

- 10 figurek
- 97 kart
- 39 żetonów
- 3 plansze przebiegu rund
- instrukcja



#### ZESTAW PRZYGÓD DODATEK

- 200 kart eksploracji i kart zdarzeń
- 12 żetonów zadań
- instrukcja



Pytania odnośnie mechaniki gry: [wydawnictwo@rebel.pl](mailto:wydawnictwo@rebel.pl)