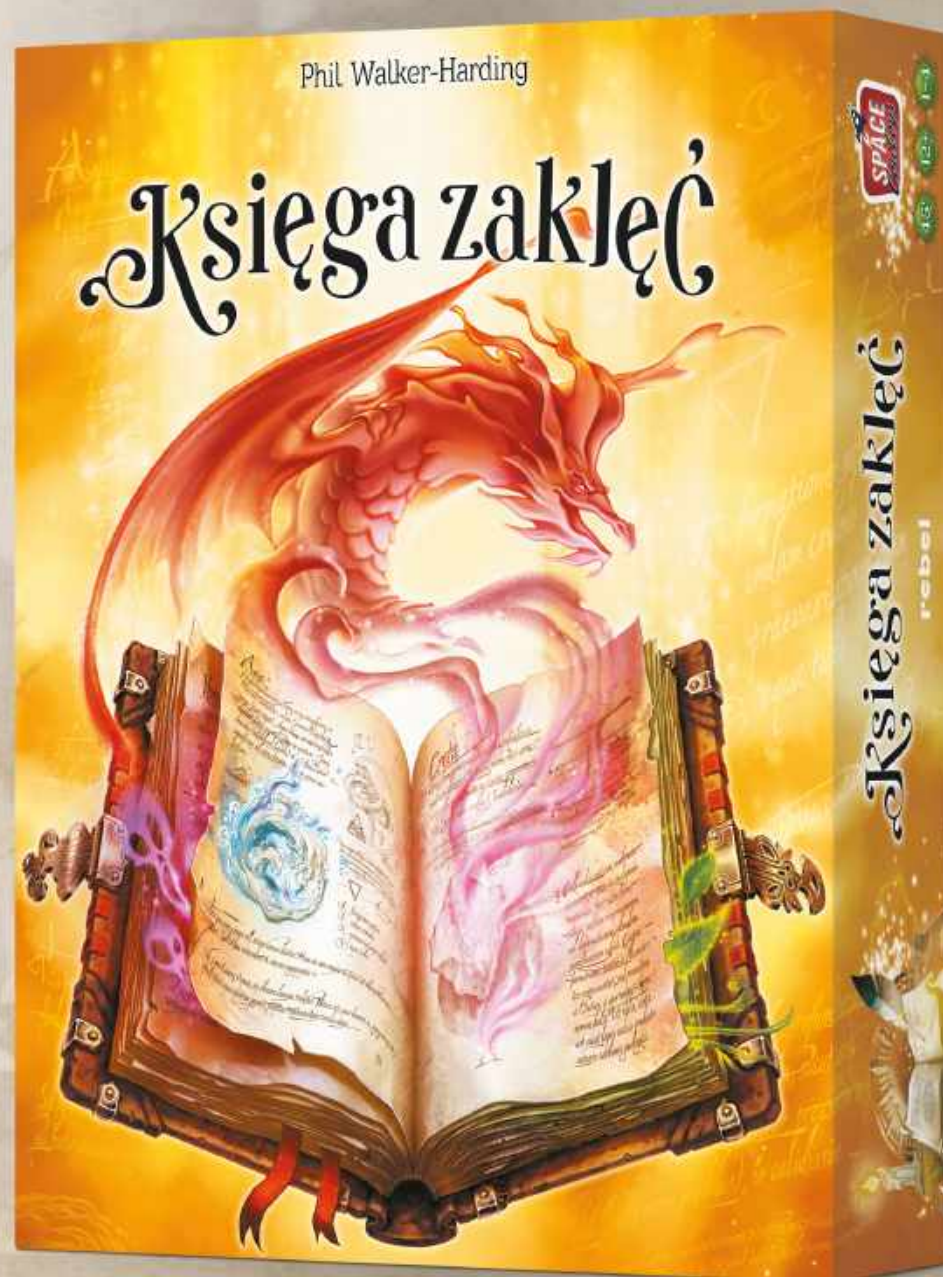


Zostań najznamienitszym magiem Wielkiego Rytuau!

Zbieraj żetony materii i używaj ich do karmienia chowańca oraz nauki zaklęć. Działaj szybko, gdy chcesz jak najwcześniej aktywować czary, albo okaż cierpliwość i uwolnij ich prawdziwą potęgę!

Księga zaklęć to strategiczna gra karciana, w której wcielamy się w magów, przygotowujących się do corocznego Wielkiego Rytuau. W ramach zawodów będziemy uzupełniali swoje zbiory o nowe zaklęcia. Na graczy czeka wiele istotnych wyborów i mnóstwo niepowtarzalnych partii, dzięki ogromnej liczbie możliwych kombinacji zaklęć.

rebel



Księga zaklęć

podstawowe informacje:

liczba graczy: 1-4

wiek graczy: 12+

czas gry: 45 minut

kategoria: karciane

mechanika: zarządzanie zasobami,
wybór karty

elementy:

- 84 karty zaklęć
- 105 żetonów materii
- kafelek ołtarza
- 4 planszeczki chowańców
- 4 karty pomocy gracza
- sakiewka wiru
- znacznik pierwszego gracza
- tacka na odrzucone żetony
- instrukcja



kontakt:

Pytania odnośnie mechaniki gry: wydawnictwo@rebel.pl

rebel