

Czy odważycie się odkryć TAJEMNICE?

Mroczną posiadłość nawiedza duch nieszczęśnika, który padł ofiarą morderstwa. Dopóki zagadka nie zostanie rozwiązana, nieszczęśnik nie zazna spokoju. W tej grze skojarzeniowej opartej na współpracy jedna osoba wciela się w ducha i za pomocą pięknie ilustrowanych kart naprowadza pozostałe na właściwy trop. W każdej rundzie badacze interpretują grafiki i próbują zidentyfikować podejrzanych oraz ustalić miejsce i narzędzie zbrodni.

Wraz z grą podstawową do sprzedaży trafią dwa rozszerzenia: **Ukryte znaki** oraz **Sekrety i kłamstwa**. Każde z nich zawiera nowe karty, które pozwolą uchylić rąbka tajemnicy i dowiedzieć się czegoś więcej o wydarzeniach z przeszłości.



MYSTERIUM



podstawowe informacje:

liczba graczy: 2-7

wiek graczy: 10+

czas gry: 42 minut

kategoria: rodzinne

mechanika: współpraca, dedukcja
i zgadywanie, skojarzenia

elementy:

- 84 karty wizji
- 18 kart postaci dla ducha
- 18 kart miejsc dla ducha
- 18 kart przedmiotów dla ducha
- 15 żetonów dla ducha
- 18 kart postaci dla badaczy
- 18 kart miejsc dla badaczy
- 18 kart przedmiotów dla badaczy
- 42 żetony dla badaczy
- 6 pionków
- 6 kopert
- 4 planszeczki postępu
- ekran
- klepsydra
- tor jasnowidzenia
- planszeczka z zegarem
- instrukcja

elementy:

- 6 kart postaci dla badaczy
- 6 kart miejsc dla badaczy
- 6 kart przedmiotów dla badaczy
- 18 kart historii dla badaczy
- 6 kart postaci dla ducha
- 6 kart miejsc dla ducha
- 6 kart przedmiotów dla ducha
- 18 kart historii dla ducha
- 42 karty wizji

elementy:

- 6 kart postaci dla badaczy
- 6 kart miejsc dla badaczy
- 6 kart przedmiotów dla badaczy
- 6 kart postaci dla ducha
- 6 kart miejsc dla ducha
- 6 kart przedmiotów dla ducha
- 42 karty wizji



rebel

kontakt:

Pytania odnośnie mechaniki gry:

wydawnictwo@rebel.pl