

Czas znów spotkać się w miejscu mocy!

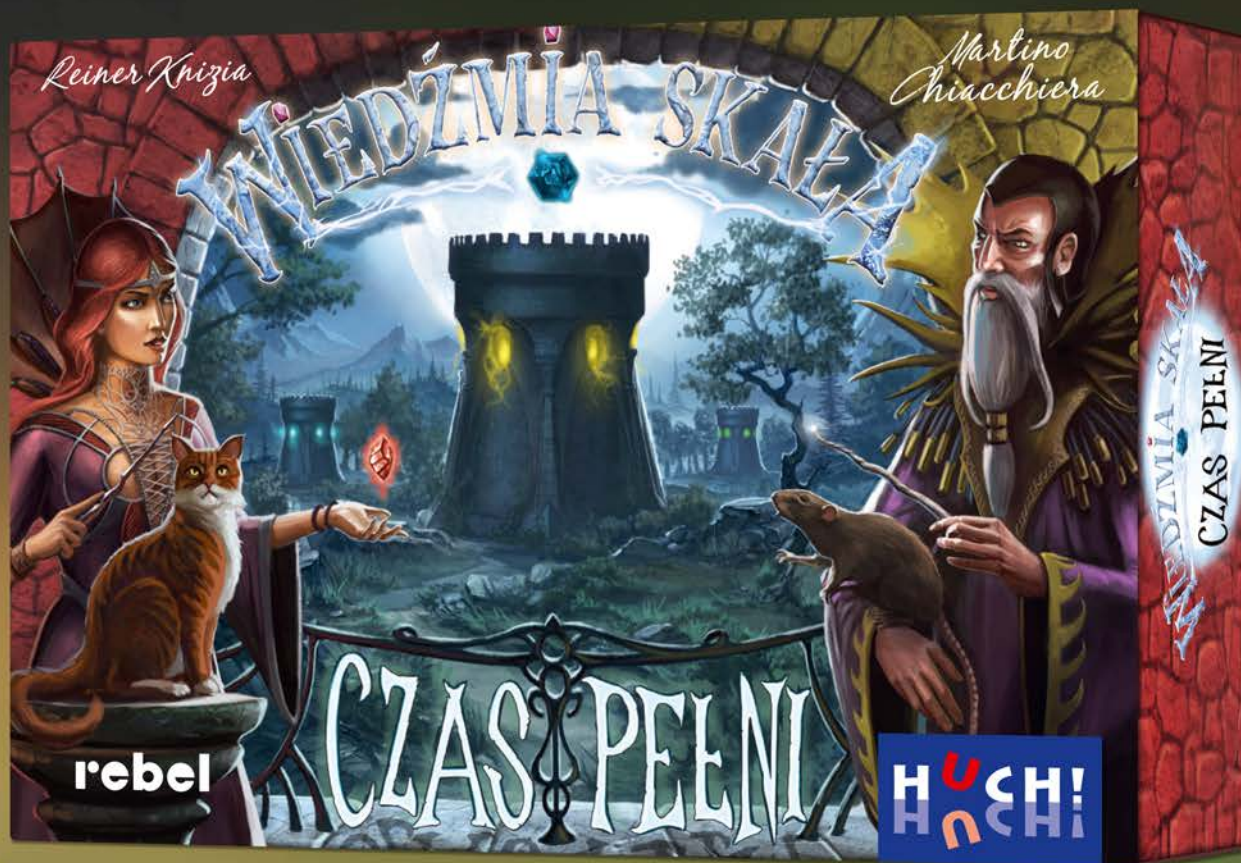
Minęło kolejne stulecie, po którym wiedźmy i czarodzieje znów gromadzą się przy magicznej Wiedźmie Skale, aby odnowić wytwarzaną przez nią sieć energii i wzmocnić własną pozycję w czarodziejskim świecie. Tym razem zgromadzenie odbywa się podczas pełni księżyca, którego światło sprawia, że moce arcy mistrzów stają się jeszcze potężniejsze...

Wiedźmia Skala: Czas pełni

to rozszerzenie wprowadzające kilka elementów, które możecie dowolnie ze sobą łączyć, by wzbogacić grę podstawową. Obejmuje ono wieże arcy mistrzów, oraz dwa moduły: ukryte moce pełni księżyca i wzmocnione składniki, czyli nowe, silniejsze płytki akcji.

Premiera: 24 maja 2023 r.

rebel



WIEDZMIA SKAŁA

CZAS PEŁNI

kontakt:

Pytania odnośnie mechaniki gry:

wydawnictwo@rebel.pl

podstawowe informacje:

liczba graczy: 2-4

wiek graczy: 12+

czas gry: 60-90 minut

kategoria: dodatki

mechanika: wybór akcji, kaskadowe efekty,
budowanie obszarów

elementy:

- 4 arcymistrzów
- 4 wieże
- 6 płytek akcji
- 4 kafelki dostępu do płytek mocy
- 3 zwoje
- 6 pełni księżyca
- 4 żetony zwierząt

rebel

