

Jak drogo sprzedasz swoją duszę?

Wraz z początkiem epoki oświecenia z wieków ciemnych wyłoniły się cztery królestwa. Każde z nich marzy o potęgze, by pławić się w blasku nowo odkrytego dobrobytu. Na czele dwóch stoją żałośni śmiertelnicy rozdarci pomiędzy żądzą władzy a koniecznością dogadzania Kościołowi. Jednym rządzi nieujawniony kultysta, który już dawno uległ pokusie. Czwarte należy do samego diabła. Komu uda się zwyciężyć?

Pakt z diabłem to strategiczna gra blefu i zmiennych układów, w której handel gra główną rolę, a towarem są... ludzkie dusze! Podczas zabawy każdy z czterech graczy wciela się w tajemnicę w jedną z ról: śmiertelnika, kultysty, a nawet samego diabła. Każda z nich oferuje zupełnie inne doświadczenie z rozgrywki i różne strategie do wypróbowania.

Premiera: 12 kwietnia 2023 r.



rebel

Pakt z Diabłem

podstawowe informacje:

liczba graczy: 4

wiek graczy: 13+

czas gry: 120 minut

kategoria: strategiczne

mechanika: bluff, zawieranie sojuszy, zarządzanie zasobami, handel i wymiana

elementy:

- 4 dwupoziomowe ekrany graczy
- plansza główna
- dwuwarstwowa plansza inkwizycji
- 95 tekturowych żetonów zasobów
- 54 tekturowe żetony monet
- 32 kafelki osiągnięć
- 20 żetonów anielskich i diabelskich skrzydeł
- 17 żetonów do głosowania i zgadywania ról graczy
- 16 żetonów akcji
- 4 skrzynie umożliwiające zawieranie sekretnych paktów
- 8 żetonów fragmentów duszy
- 8 żetonów pobłażania
- 14 żetonów błaznów
- 8 żetonów przypominających
- 6 żetonów zapasowych
- 80 kart budynków
- 20 kart wydarzeń
- 11 kart inkwizytorów
- 12 kart próśb
- 16 kafelków dworzan
- 2 tekturowe figurki wściekłego tłumu
- 16 znaczników
- instrukcja
- 4 karty pomocy
- 2 pojemniki na żetony

kontakt:

Pytania odnośnie mechaniki gry:

wydawnictwo@rebel.pl

rebel

